

Créer une arborescence à X niveaux

Dans CapiLog l'arborescence initiale est une arborescence à trois niveaux.

1. Paramétrage du nombre de niveaux à créer:

➤ Ouverture du module « Paramétrage » : [Cliquer sur](#)

PARAMETRAGE ET ADMINISTRATION

➤ Puis : [Cliquer sur](#)

Paramétrages

Le module paramétrage s'affiche.

Module	Module	Paramètre	Remarques ou valeurs actuelles
Général	Nombre de lignes affichées	150	Nombre de lignes que vous afficherez dans les listes.
	Afficher les services	Oui	Les services vous permettent de séparer les activités des utilisateurs.
Suivi des travaux	Statuts (Etats d'avancement)	Editer	ARCHIVE,ANNULE,A VALIDER,Demandé,A faire,EN COURS,TERMINE,REFUSE;
	Natures des travaux	Editer	CURA;DEPA;MODIF;NEUF;PREV;REPA;
	Métiers	Editer	MECA;test;CHAUD;ELEC-AUTO;
	Priorités	Editer	Urgent;Normal;Fiable;Autre;
	Mails	Non	A la validation d'un travail l'utilisateur qui valide et le responsable du travail reçoivent un mail.
	Listes prédéfinies	Editer	Vous permet de définir des demandes types
Equipements	Type de niveaux	Editer	Bâtiment;Equipement;Etage;Salle;
	Pouvoir associer des outils	Oui	Vous permet d'associer des caisses à outils à des équipements. Ce qui vous permet d'identifier le matériel spécifique.
	Conditions générales	Editer	Pour paramétrer les conditions de réservation.
	Tarifs	Editer	Pour enregistrer les tarifs de réservations.
Production	Horaires	Editer	Pour enregistrer les horaires de production.
Travaux récurrents	Utiliser les compteurs	Oui	Vous permet de gérer sur compteur (Par exemple : en km, en heures de fonctionnement...)
	Utiliser les liaisons	Oui	Vous permet de connecter des travaux récurrents entre eux.
Modes opératoires	Paramétrer les modes opératoires	Editer	Vous permet d'afficher des points de mesure ou des remarques sur les modes opératoires.
	Pouvoir affecter des articles	Oui	Vous permet de lier les articles dont vous aurez besoin pour réaliser le travail.
	Familles d'articles	Editer	Boulon;Conso;Divers;Elec;Materie;Pièce;
Pièces et Stock	Unités de stockage	Editer	Kg;L;MUJ;
	Consignes	Editer	Gant;
	Utiliser les lots	Non	Vous permet de rajouter un numéro de lot pour identifier les articles et faire du suivi.
	Inventaire en aveugle	Non	Vous permet de préciser si l'inventaire se fait en aveugle (sans affichage des quantités stockés).
Commandes	Sgh - Classes de danger	Editer	Liste vide
	Sgh - Catégories de danger	Editer	Liste vide
Clients	Pouvoir suivre les commandes	Oui	Vous permet de suivre les commandes.
	Echéance de paiement	Editer	30 jours fin de mois;
Factures	Afficher les clients	Oui	Vous donne accès à la liste des clients.
	Pouvoir suivre les ventes	Oui	Activé automatiquement si le module "Factures" est utilisé.
Devis	Echéances de facturation	Editer	30 jours fin de mois;
	Prestations vendues	Editer	Liste vide
Contrats	Indices de révision	Editer	Syntec;
	Données de transaction	Editer	Pour modifier les informations écrites sur les factures et les commandes.
Transactions	Budgets	Editer	Liste des budgets.
	TVA	Editer	Liste des taux de tva.
	Devises	Editer	Liste des devises pour les bases multi-devises.
Utilisateurs	Affecter un taux horaire	Oui	Vous permet connaître les coûts de travaux avec les heures valorisées.
	Services	Editer	Service 1;Service 2;Service 3;
	Horaires	Editer	Vous permet de définir les plages horaires des postes de travail.
	Habilitations	Editer	Vous permet de lier les habilitations nécessaires sur un travail ou un équipement.
Suppléments	Liste supplémentaire 1	Editer	Pour ajouter une liste de choix à votre base de données
	Liste supplémentaire 2	Editer	Pour ajouter une liste de choix à votre base de données
	Liste supplémentaire 3	Editer	Pour ajouter une liste de choix à votre base de données

➤ Dans équipement – type de niveaux : [Cliquer sur](#)

Editer

Ordre	Type de niveaux	Fils	Décomposable
0	Bâtiment	Etage	Oui
0	Etage	Salle	Oui
0	Salle		Non
0	Equipement		Non
Nouveau			
0			Oui

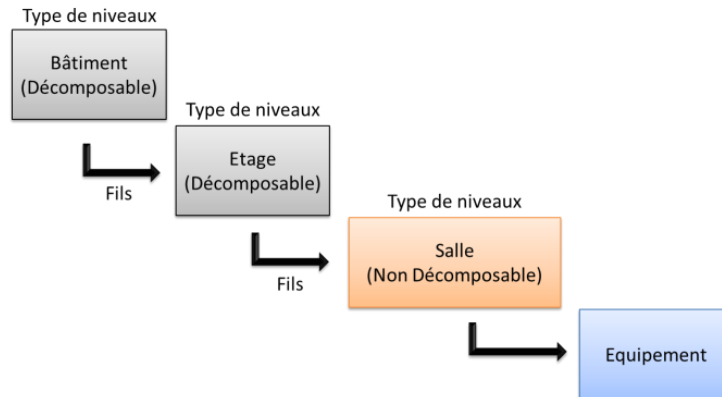
➤ Indiquer les types de niveaux à créer (*exemple : Bâtiment, Etage, Salle*)

Si le niveau est décomposable (*exemple : un bâtiment est décomposable en étage*) :

- Indiquer « oui » dans la colonne « Décomposable ».
- Et le 'fils' qui est le niveau suivant (*exemple : un étage se décompose en salles*)

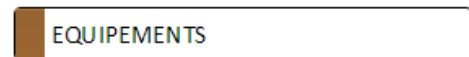
Attention ! le niveau équipement sera associé à des niveaux non décomposables. Pour que le niveau équipement apparaisse sur l'arborescence, il faut créer un niveau non décomposable (ex : Salle) qui sera l'avant dernier niveau de l'arborescence.

Exemple :



2. Création de l'arborescence:

➤ Ouverture du module « Arborescence » : [Cliquer sur](#)



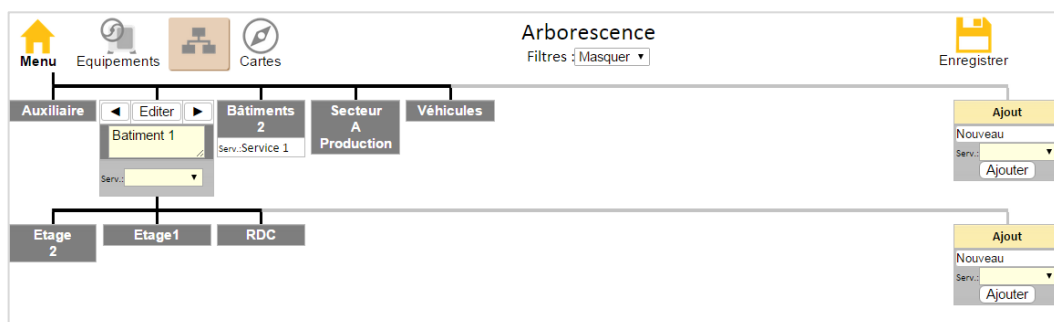
➤ Puis : [Cliquer sur](#)



L'arborescence s'affiche



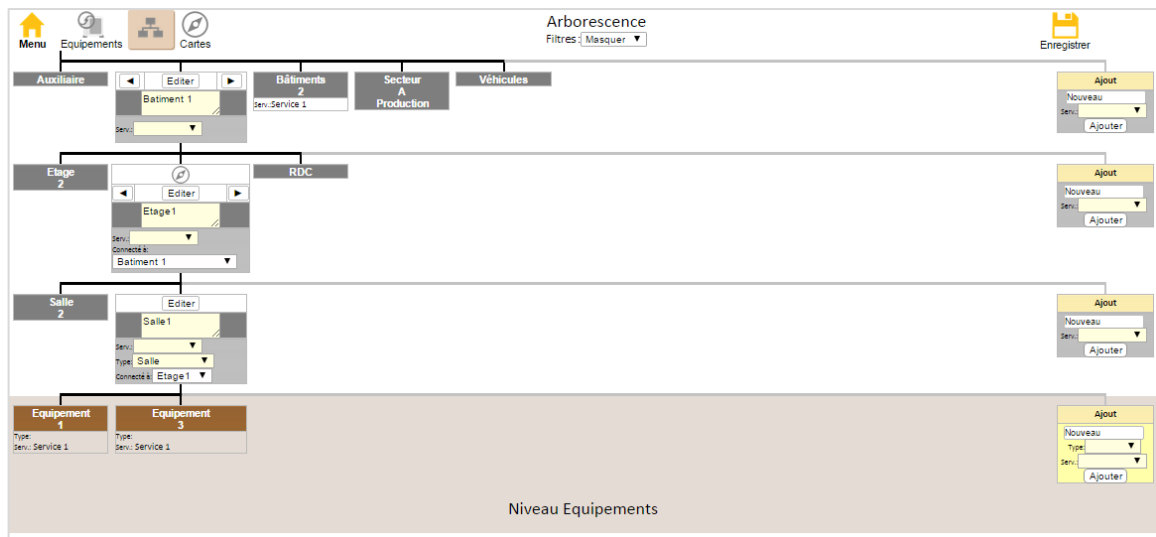
➤ Vous ajoutez le niveau suivant en [cliquant sur](#) le bâtiment voulu et ajouter le niveau en [indiquant le nom](#) dans Ajout puis [cliquer sur](#) **Ajouter**.



➤ [Vous éditez](#) le niveau créé et [sélectionnez le type](#) de niveau afin qu'il vous propose

l'arborescence à X niveaux en fonction du paramétrage défini dans 1..

- Vous ajoutez les niveaux suivants de la même façon. Lorsque que vous indiquez un type de niveau non décomposable le niveau suivant est le niveau équipement :



- ✓ Votre arborescence est créée.